

Règlement tournoi matchplay de « golf pétanque »

Golf Pétanque... C'est quoi ?

- Un moyen ludique et efficace de travailler son petit jeu sous pression
- Un jeu de golf qui permet de réunir des joueurs de tout âge et tout niveau
- Une manière de progresser au golf tout en s'amusant

Les règles du « golf pétanque »

Les boules de pétanque sont remplacées par des balles (deux par joueurs) et le club de golf remplace la main. Le trou quant à lui fait office de cochonnet.

Les balles du joueur le plus près du trou prennent un point chacune.

Une balle dans le trou prend deux points.

Le joueur qui prend le dernier point a l'honneur et détermine le départ du point suivant. Un demi-cercle délimite cette zone de départ.

Premier joueur à avoir **13 points** remporte le match et accède au tour suivant

Plusieurs clubs autorisés sauf le putter

Le joueur à l'index le plus faible choisit le 1^{er} trou à viser (cochonnet)

Le tournoi

- Compétition mixte et ouverte à tout le monde
- Lieu : putting green du golf de Saumane
- Pas de coup rendu entre les joueurs
- Les approches lobées et les approches depuis les bunkers sont interdites
- La limite de jeu se situe dans les 15m autour du putting green
- Se déroule du 13 juillet au 20 septembre
- Inscription à l'accueil du golf contre paiement du droit de jeu
- Droit de jeu : 2€ membres AS / 10€ extérieurs
- Bouteilles de champagnes à gagner

Exemple :

Joueur A (index 11.5) et Joueur B (index 22.5) s'affrontent. Ils se retrouvent autour du putting green du golf de Saumane.

Joueur B choisit le premier trou à viser (le cochonnet) car il a index supérieur à joueur A. Il commence à jouer. Le joueur A joue ensuite à son tour.

Le joueur le plus loin du trou à viser (cochonnet) à l'issue de ce premier coup doit rejouer en premier sa deuxième balle.

Une fois les deux balles jouées. Celui le plus près remporte un point ; si ses deux balles sont les plus près il remporte deux points.

En cas de balle directement dans le trou, il remporte deux points.

Le joueur ayant gagné le trou, choisit le nouveau trou à viser.

Ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur arrive à 13 points